

UNE JEU DE TABLE POUR IMAGINER LE FUTUR DE L'EAU

Comment va-t-on s'adapter à une vie avec une eau plus rare ? **L'association Imaginarium-s a conçu un jeu de table pour vous permettre d'explorer le futur et d'inventer des nouveaux récits de l'avenir.**

POURQUOI CE JEU ?

On sait déjà que l'on devra vivre avec moins d'eau demain : les températures vont monter, les sécheresses seront plus importantes et les catastrophes naturelles, telles les tempêtes, seront plus fréquentes et violentes.

En regardant ce qui se passera demain avec nos lunettes d'aujourd'hui, il est bien compréhensible de s'imaginer un futur apocalyptique - ou inversement, de rester sidéré face aux projections du futur et de se dire que rien ne changera.

... Mais l'avenir n'est pas forcément sombre et surtout il n'est pas écrit !

Si on regarde le monde d'il y a 30 ans, on se rend rapidement compte que bel et bien de choses ont changé. Il suffit de penser que, dans les années 90, on payait encore nos achats en Francs (l'euro n'existait pas!), les mariages entre personnes de même sexe n'étaient toujours pas légaux, les jeunes français effectuaient un service militaire de 10 mois, on pouvait encore fumer dans les bars et restaurants... Pour ne pas parler de la diffusion des technologies : très peu de gens avaient un téléphone mobile et le premier Gameboy venait tout juste de sortir (on n'avait toujours pas la Playstation, par ailleurs). Bref, il est évident que nos modes de vie se sont beaucoup transformés depuis !

Ce jeu de table vous permettra donc de donner libre cours à vos imaginaires et d'écrire le futur que vous souhaitez. Il vous aidera à vous projeter dans 30 ans, en 2052. D'ici là, on aura certainement vécu des moments importants et de nombreuses crises. Mais on fait ici le pari que nous allons savoir surmonter ces crises. Il n'y aura pas eu d'effondrement total, on aura su s'adapter et inventer de nouvelles manières de faire et de vivre.

... Et c'est à vous de nous raconter ce qui va se passer !

INFORMATION PRATIQUES

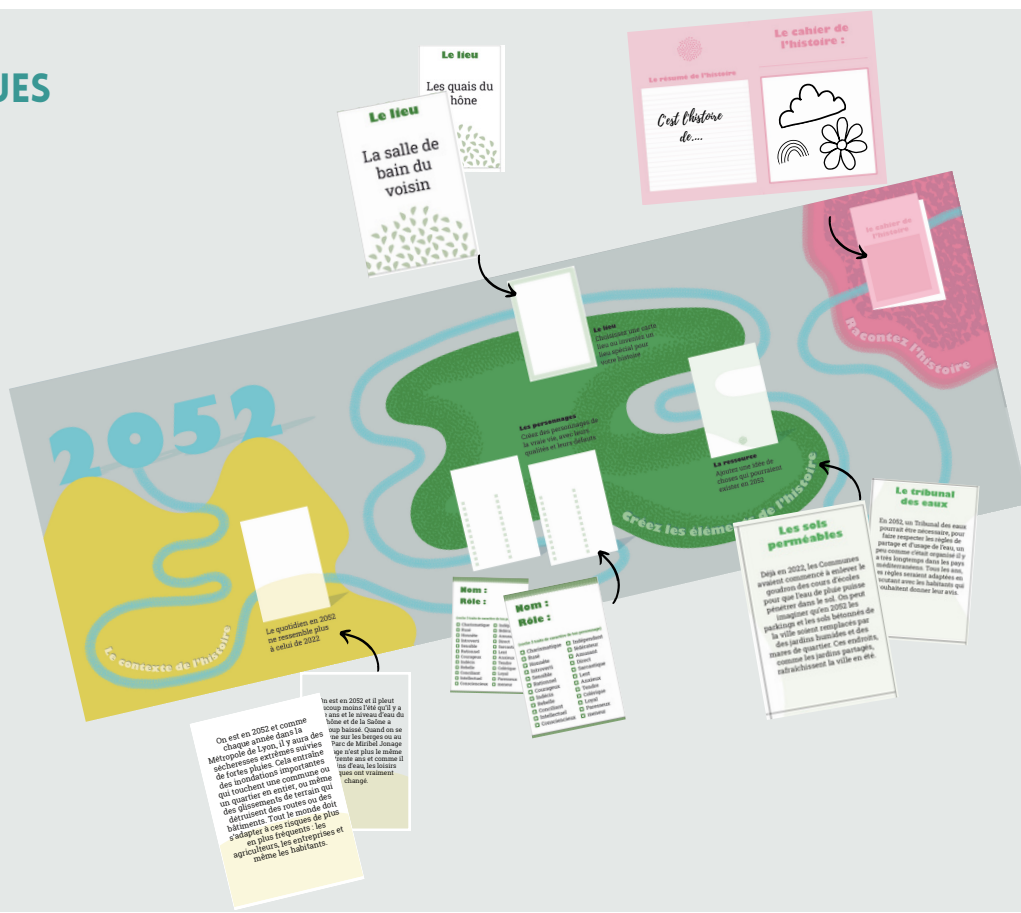
Nombre des joueurs : max 4 par plateau

Age des joueurs : 8-99 ans

Durée du jeu : 2h/2h30

Matériaux :

- 1 plateau de jeu
- 6 cartes "contexte"
- 2 cartes "personnage"
- 7 cartes "lieu"
- 9 cartes "ressource"
- 1 cahier de l'histoire



COMMENT JOUER ?

Etape 1 (20 minutes) : Lire collectivement les cartes contexte et demander à chaque groupe de joueurs d'en choisir une

Etape 2 (5 à 10 minutes) : Demander à chaque groupe de joueurs d'inventer deux personnages et de les décrire en remplissant les cartes personnage (choisir un nom, un rôle et deux adjectifs pour les définir)

Etape 3 (5 minutes): Choisir un lieu (ou inventer un lieu en utilisant les cartes vierges)

Etape 4 (5 minutes) : Demander à chaque groupe de joueurs de piocher une carte ressource et de la lire

Etape 5 (60 minutes) : Chaque groupe écrit son histoire en autonomie. Dans l'histoire, les personnages se sont adaptés pour vivre bien dans le contexte choisi. Ils peuvent être d'accord ou non sur la manière de vivre.

Voici les étapes d'écriture :

- Ecrire le résumé de l'histoire sur la dernière page
- Préparer la couverture de l'histoire (titre et dessin)
- Donner vie à l'histoire en créant un dialogue entre les deux personnage

Etape 6 (45 minutes) : Demander à chaque groupe de lire le titre et le résumé de son histoire et de jouer son dialogue.

Encourager le débat entre les autres participants à partir des éléments de l'histoire racontée :

- Est-ce que les histoires produites sont crédibles ? Pourquoi ?
- Est-ce qu'elles sont souhaitables ? Qu'est-ce qui vous fait envie et qu'est-ce que vous rejetez ?

CONDITIONS D'UTILISATION



Ce jeu a été conçu par Hervé Chaygneaud-Dupuy, Julie Gayral, Emile Hooge, Véronique Rizzi dans le cadre de la démarche Eau futurE.

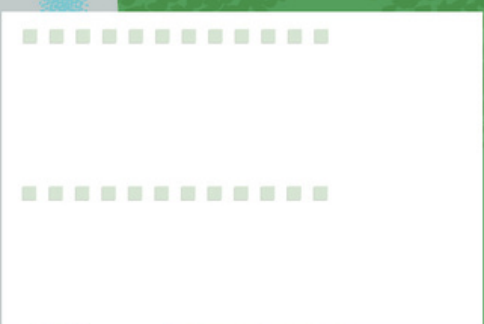
Ce jeu est protégé par une licence Creative Commons BY SA :

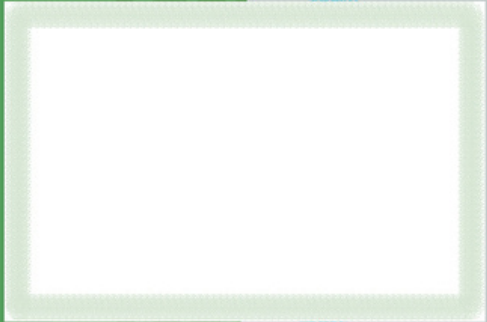
- l'œuvre peut être librement utilisée, à la condition de l'attribuer à l'auteur en citant son nom. Cela ne signifie pas que l'auteur est en accord avec l'utilisation qui est faite de ses œuvres;
- les titulaires des droits autorisent à l'avance les modifications

2052

Le contexte de l'histoire

Le quotidien en 2052
ne ressemble plus
à celui de 2022



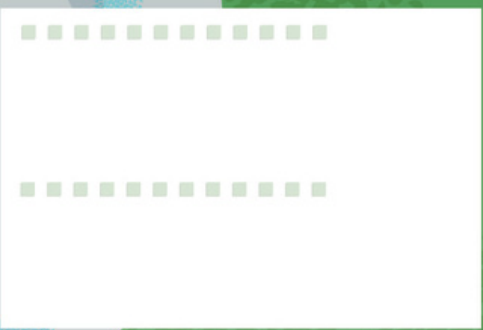


Le lieu

Choisissez une carte
lieu ou inventez un
lieu spécial pour
votre histoire

Les personnages

Créez des personnages de
la vraie vie, avec leurs
qualités et leurs défauts



Créez les éléments de l'histoire

La ressource

Ajoutez une idée de
choses qui pourraient
exister en 2052



le cahier de
l'histoire



Racontez l'histoire

On est en 2052 et des règlements entre pays limitent l'importation de nourriture ou d'objets dont la production nécessite beaucoup d'eau. On économise comme ça la ressource en eau sur la planète pour aider les pays qui souffrent le plus de sécheresses. Les Grands Lyonnais sont donc obligés de consommer moins de produits qui nécessitent beaucoup d'eau, comme les vêtements ou la viande. On ne pouvait pas continuer comme en 2022, quand la consommation d'eau venait à 97% des produits achetés et seulement à 3% de l'eau du robinet.

On est en 2052, les nappes autour de Lyon où l'on puise l'eau potable pour toute la métropole sont de plus en plus fréquemment polluées à cause des médicaments qui se retrouvent dans les eaux usées et ne peuvent être éliminés dans les stations d'épuration. Il y a trente ans, l'eau du robinet était toujours de très bonne qualité avec aucun danger pour la santé. Ces dernières années, le Grand Lyon nous a dit plusieurs fois de ne pas boire l'eau du robinet pendant une à deux semaines.

On est en 2052 et le prix de l'eau potable pour les habitants et les entreprises est 5 fois plus élevé qu'il y a trente ans. C'était nécessaire parce qu'il a fallu investir beaucoup d'argent pour entretenir et améliorer toutes les installations qui servent à distribuer l'eau et pour continuer d'alimenter la Métropole en eau potable malgré les fréquentes sécheresses et les risques de pollutions

On est en 2052 et comme chaque année dans la Métropole de Lyon, il y aura des sécheresses extrêmes suivies de fortes pluies. Cela entraîne des inondations importantes qui touchent une commune ou un quartier en entier, ou même des glissements de terrain qui détruisent des routes ou des bâtiments. Tout le monde doit s'adapter à ces risques de plus en plus fréquents : les agriculteurs, les entreprises et même les habitants.

On est en 2052 et il pleut beaucoup moins l'été qu'il y a trente ans et le niveau d'eau du Rhône et de la Saône a beaucoup baissé. Quand on se promène sur les berges ou au Grand Parc de Miribel Jonage le paysage n'est plus le même qu'il y a trente ans et comme il y a moins d'eau, les loisirs aquatiques ont vraiment changé.

On est en 2052 et il pleut beaucoup moins l'été qu'il y a trente ans. L'eau qui coule dans le Rhône a diminué de 20% et sa température a augmenté de près de 3 degrés. Les nappes où l'on pompe l'eau potable pour la Métropole de Lyon, sont souvent au plus bas. C'est pour cela que, presque toute l'année, les habitants, entreprises et agriculteurs n'ont droit d'utiliser l'eau qu'en quantité limitée ou qu'à certaines heures de la journée.



cartes contexte à découper

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Nom :
Rôle :

(coche 3 traits de caractère de ton personnage)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Charismatique | <input type="checkbox"/> Indépendant |
| <input type="checkbox"/> Rusé | <input type="checkbox"/> fédérateur |
| <input type="checkbox"/> Honnête | <input type="checkbox"/> Amusant |
| <input type="checkbox"/> Introverti | <input type="checkbox"/> Direct |
| <input type="checkbox"/> Sensible | <input type="checkbox"/> Sarcastique |
| <input type="checkbox"/> Rationnel | <input type="checkbox"/> Lent |
| <input type="checkbox"/> Courageux | <input type="checkbox"/> Anxieux |
| <input type="checkbox"/> Indécis | <input type="checkbox"/> Tendre |
| <input type="checkbox"/> Rebelle | <input type="checkbox"/> Colérique |
| <input type="checkbox"/> Conciliant | <input type="checkbox"/> Loyal |
| <input type="checkbox"/> Intellectuel | <input type="checkbox"/> Paresseux |
| <input type="checkbox"/> Conscientieux | <input type="checkbox"/> meneur |

Le lieu

Sous le pont
wilson

Le lieu

Le guichet
Eau du
Grand Lyon

Le lieu

Les quais du
Rhône

Le lieu

La
confluence

Le lieu

Le port de
Lyon

Le lieu

La salle de
bain du
voisin

Le lieu

Dans la
cuisine

Le lieu

Le lieu



La fête de l'eau

Déjà en 2022, dans les pays où l'eau est rare et n'arrive qu'à certaines saisons, quand il pleut pour la première fois, tout le monde danse de joie dans la rue. Quand l'eau sera devenue précieuse aux yeux de tous, comment sera-t-elle célébrée ?

Les citernes de toits

Déjà en 2022, dans les pays méditerranéens, des citernes de toit permettaient de conserver l'eau de pluie. En 2052, il pourrait y en avoir aussi sur les toits de Lyon. Cela pourrait même être joli, tel des œuvres d'art...

Les sols perméables

Déjà en 2022, les Communes avaient commencé à enlever le goudron des cours d'écoles pour que l'eau de pluie puisse pénétrer dans le sol. On peut imaginer qu'en 2052 les parkings et les sols bétonnés de la ville soient remplacés par des jardins humides et des mares de quartier. Ces endroits, comme les jardins partagés, rafraîchissent la ville en été.

Les pratiques agroécologiques

Déjà en 2022, on avait des astuces pour économiser de l'eau dans l'agriculture : arroser ou irriguer goutte à goutte, couvrir le sol de paille entre les plants, En 2052, grâce aux pratiques agro-écologiques qui respectent la nature et consomment moins d'eau, les sols pourraient être plus vivants et résisteraient mieux aux inondations.

Oasis urbains

Déjà en 2022, des habitants de Lyon s'étaient initiés au jardinage écologique. La permaculture, respectueuse de la nature et de l'homme, était de plus en plus à la mode. En 2052, les potagers familiaux et collectifs pourraient être de véritables oasis urbains où l'on arrive à cultiver un tas de légumes délicieux.

Le tribunal des eaux

En 2052, un Tribunal des eaux pourrait être nécessaire, pour faire respecter les règles de partage et d'usage de l'eau, un peu comme c'était organisé il y a très longtemps dans les pays méditerranéens. Tous les ans, les règles seraient adaptées en discutant avec les habitants qui souhaitent donner leur avis.

Le Rhône fait de la politique

En 2022, certains fleuves dans le monde ont une personnalité juridique et peuvent faire des procès pour faire valoir leurs droits.

En 2052, le Rhône a des représentants au Conseil Métropolitain et fait entendre son point de vue et sa voix lors des décisions politiques qui sont prises.

Les piscines partagées

En 2022, le nombre de piscines privées était énorme, mais quelques habitants se mettaient déjà à l'usage partagé. En 2052, pour avoir le droit de remplir une piscine, il faudra qu'elle soit partagée. Certains se mettront d'accords entre voisins, d'autres l'ouvriront au public à certains horaires et encore d'autres proposeront une location privative à l'heure.

Les fontaines de quartier

En 2022, il y a déjà quelques fontaines d'eau potable dans les parcs ou dans certains quartiers. En 2052 il y en a dans presque toutes les rues et ce sont les habitants ou les commerçants du quartier qui s'organisent pour en prendre soin.





Le cahier de l'histoire :

Le résumé de l'histoire

A large rectangular area with horizontal lines, intended for writing a summary of the story.

A large empty rectangular box with a red border, intended for drawing or additional notes related to the story.

Guide de l'animation (à l'usage de l'animateur)

Ouverture / Mot de bienvenue / cadre (10')

- **Création/confirmation de groupes (3-4 personnes par groupe)**
- **Accords (se respecter, s'écouter, oser, se faire plaisir)**
- **Présentation du plateau de jeu et des objectifs de l'atelier**

PARTIE 1. CONTEXTE (10')

Voyage en 2052

Je vous propose de voyager dans le temps dans notre imagination (avec les yeux fermés pour ceux qui le souhaitent). Nous allons nous rendre en 2052. C'est dans 30 ans.

En 2052, le quotidien ne ressemble plus à celui de 2022. Il s'est passé beaucoup de choses. Rappelons-nous comment était notre vie il y a 30 ans :

- pas de téléphone mobile, pas de réseaux sociaux, on était content d'avoir le fax, Internet commençait à peine.
- On payait en francs
- Pierre Bérégovoy venait d'être nommé premier ministre
- On fumait encore dans les lieux publics...

Entre 2022 et 2052, on va vivre des crises nombreuses sans doute. Le début des années 20 en donne un aperçu.

On fait ici le pari que nous allons savoir surmonter les crises. Ni effondrement total, ni solution miracle par la technologie. Simplement la capacité des humains à faire face.

On ne mène plus la même vie que les gens en 2022. Qu'est-ce qui est différent ? A quoi ressemble notre quartier, notre ville ? Quelles habitudes ont les gens ? Quel rythme de vie ?

Carte contexte

Piochez une carte "contexte" et lisez-la dans votre groupe. Si elle ne vous convient pas, prenez-en une autre. Il ne s'agit pas de choisir mais de se sentir à même de se projeter dans le contexte pioché.

→ Prenez quelques minutes pour imaginer comment les gens se sentent par rapport à ce contexte. Pourquoi ? Comment ça modifie leur quotidien ?

PARTIE 2. CRÉEZ LES ÉLÉMENTS DE L'HISTOIRE

(10')

Carte personnage

Maintenant nous allons créer des personnages pour votre histoire. Prenez une carte et remplissez-la ensemble. Créez-en ensuite une deuxième !

Lieux

Choisissez une carte lieu ou inventez un lieu spécial pour votre histoire. Ça peut être par rapport au contexte ou au personnage de votre histoire par exemple. Pourquoi ce lieu est-il intéressant pour le déroulement de l'histoire ?

Ressources

Les ressources vous donnent des idées de choses qui peuvent exister en 2052. Des solutions, de bonnes habitudes, des actions qui aident à faire face au nouveau contexte où l'eau est encore plus précieuse. Piochez-en une (ou plusieurs) pour l'intégrer dans votre histoire.

Même logique que pour les cartes contextes, on peut en écarter certaines.

PARTIE 3. IMAGINEZ L'HISTOIRE

(1h)

Récap' des éléments pour créer l'histoire

Vous avez un contexte, deux personnages, un lieu et une ressource. Vous allez les combiner dans une histoire.

Création de l'histoire 30 MN

Dans votre histoire, vos personnages peuvent avoir deux manières de réagir au contexte : ou bien ils entreprennent quelque chose pour changer le contexte, ou bien ils s'adaptent pour vivre heureux dans ce contexte. Ils peuvent être d'accord ou non...

Prenez quelques minutes pour imaginer ce qui se passe dans votre histoire, en grandes lignes. N'oubliez pas les émotions et le caractère de vos personnages !

Création du titre et du résumé 20 MN

Prenez maintenant le cahier, et inscrivez le résumé de votre histoire sur la dernière page. Choisissez un titre et écrivez-le sur la couverture.

Création du dialogue 40 MN

Une fois que vous avez écrit le résumé, vous pouvez donner vie à votre histoire en créant un dialogue entre vos deux personnages.

OPTIONNEL : Illustrez la couverture de votre histoire. Est-ce qu'elle représente une photo ? un symbole ? un post sur un réseau social ? un mot clé ?

PARTIE 4. PARTAGE

(30')

Mise en commun

- Lecture des titres et résumés
- Lecture des dialogues pour ceux qui le souhaitent
- Ou : Présentation en saynètes
- Enregistrement audio peut être intéressant

Réactions / débats

- Est-ce que cette histoire vous paraît probable ? Pourquoi ?
- Est-ce que cette histoire vous paraît désirable ? Pourquoi ?