

# Agir ensemble

## pour la réussite de vos élèves

Par notre programme **Démocampus** :



nous permettons aux collégien·nes et lycéen·es de **découvrir l'enseignement supérieur**, de s'y projeter et d'élever leurs aspirations ;



nous **luttons contre les inégalités** liées à l'environnement socio-familial et au déterminisme social ;



nous **favorisons l'ambition scolaire** des jeunes issus des territoires prioritaires et ruraux ;



nous **levons les freins** à l'accès de tous les jeunes aux formations du supérieur ;



nous **impliquons positivement les familles** dans le parcours d'orientation de leur enfant en leur apportant des clés de compréhension.

# DÉMOCAMPUS



**Accompagner les collégien·nes vers  
l'enseignement supérieur  
et la réussite**



Des ateliers ludiques  
de deux heures pour  
des groupes classes



Une animation participative  
avec des outils de  
l'éducation populaire



**Pour toute demande d'intervention et devis :**

Justine Mal - Déléguee Enseignement supérieur et responsable du programme Démocampus  
justine.mal@afev.org - 06.16.33.30.52

Julie Sodreau - chargée de développement local du programme Démocampus  
julie.sodreau@afev.org - 06.14.80.30.71

## Atelier 1

### Déconstruction des stéréotypes

**Objectif principal :** Provoquer des questionnements et déconstruire des stéréotypes liés à l'enseignement supérieur et aux filières.

**Contenu et pédagogie :** outils d'éducation populaire pour débattre et confronter ses idées, premier niveau d'information sur l'accès et de la fonctionnement de l'enseignement supérieur, les stéréotypes de genre.

## Atelier 2

### Rencontre avec des étudiant·es

**Objectif principal :** Découvrir des parcours différents et la vie d'un·e étudiant·e.

**Contenu et pédagogie :** Quiz pour aller à la rencontre des étudiant·es, échanges en petits groupes,



## Atelier 3

### Jeu de rôle sur la vie étudiante

**Objectif principal :** Se projeter dans la vie étudiante, en prenant en compte toutes ses dimensions

**Contenu et pédagogie :** outil ludique pour apprendre par le jeu.

## Atelier 4

### Préparation à l'entrée au lycée

**Objectif principal :** Se projeter dans la vie lycéenne.

**Contenu et pédagogie :** outils d'éducation populaire pour débattre, confronter ses idées et déconstruire des représentations sur le lycée. Présentation des choix des d'orientation.

## Atelier Familles

### Découverte du monde de l'enseignement supérieur et du lycée

**Objectif principal :** Donner des clés de compréhension sur le fonctionnement de l'enseignement supérieur.

**Contenu et pédagogie :** Présence d'étudiants témoins, informations sur les services du CROUS et le fonctionnement de l'université, outils d'éducation populaire pour débattre et confronter ses idées.